CENTRALNA KOMISJA EGZAMINACYJNA

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
Symbol kwalifikacji: **AUD.05**
Numer zadania: **01**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

Numer stanowiska

Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

AUD.05-01-26.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY
Rok 2026
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

PODSTAWA PROGRAMOWA 2019

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

** w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość*
*** w przypadku otrzymania naklejki*

Układ graficzny
© CKE 2025

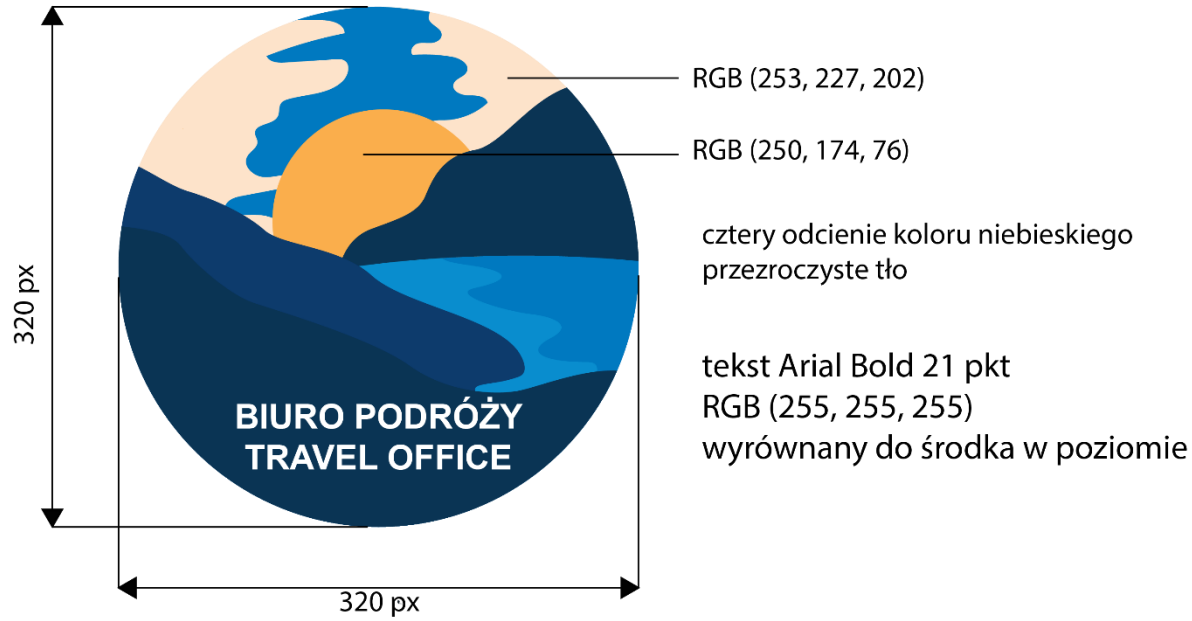
Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj animowany baner reklamowy biura podróży do wyświetlania w mediach społecznościowych. Elementy graficzne oraz reklamę wykonaj zgodnie ze szkicami i z opisem technologicznym. Do przygotowania bitmap oraz banera wykorzystaj materiały umieszczone w folderze ***AUD.05-01-26.06-SG-materiały.7z*** zabezpieczonym hasłem ***Biuro123***

W folderze *reklama_PESEL* (PESEL to Twój PESEL) umieść:

- wektorowe logo biura podróży w pliku *logo.eps* oraz jego wersję rastrową w pliku *logo.png*
- przygotowane po obróbce bitmapy *samolot_separacja.psd, walizki_separacja.psd, mapa_separacja.psd, balon_separacja.psd*
- plik dźwiękowy *podkład.mp3*
- plik projektu graficznego banera *baner_projekt.psd* z zachowanymi warstwami
- plik *baner_animacja.psd* z zachowanymi warstwami oraz jako *baner_animacja.mp4*

Opis technologiczny logo:



Ilustracja 1. Szkic logo

Logo zapisz w pliku *logo.eps* oraz *logo.png* o wymiarach 200 x 200 pikseli w rozdzielczości 125 ppi z zachowaniem przezroczystości tła.

Opis technologiczny bitmap:

- *samolot.jpg* – dokonaj separacji samolotu na osobną warstwę o nazwie *samolot,* plik zapisz w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *samolot_separacja*
- *mapa.jpg* – dokonaj separacji mapy na osobną warstwę o nazwie *mapa*, plik zapisz w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *mapa_separacja*
- *balon.jpg* - dokonaj separacji balonu na osobną warstwę o nazwie *balon,* plik zapisz w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *balon_separacja*
- *walizki.jpg* – dokonaj separacji walizek na osobną warstwę o nazwie *walizki*, plik zapisz w formacie PSD z zachowaniem warstw pod nazwą *walizki_separacja*

Opis technologiczny projektu banera:



Ilustracja 2. Projekt banera

- wymiary 1080 x 1920 pikseli, rozdzielczość 125 ppi,
- kolor tła RGB (0, 255, 255),
- logo z pliku *logo.png* o wymiarach 200 x 200 pikseli umieszczone w prawym górnym rogu w odległości 75 pikseli od prawej krawędzi banera, do logo dodany cień o dowolnych parametrach,
- mapa z pliku *mapa_separacja.psd* umieszczona w odległości 285 pikseli od górnej krawędzi banera, RGB (0, 65, 255), do mapy dodany cień o dowolnych parametrach,
- samolot z pliku *samolot_separacja.psd* umieszczony zgodnie z makietą, wyrównany do środka w poziomie banera, do samolotu dodany cień o dowolnych parametrach,
- walizki z pliku *walizki_separacja.psd* umieszczone zgodnie z makietą i wyrównane do środka w poziomie banera, do walizek dodany cień o dowolnych parametrach,
- balon powielony i przeskalowany z zachowaniem proporcji z pliku *balon_separacja*, balon lewy umieszczony w odległości 240 pikseli od dolnej krawędzi, balon prawy umieszczony w odległości 740 pikseli od dolnej krawędzi banera, zmienione kolory balonów na barwę zieloną i granatową, do balonów dodany cień o dowolnych parametrach,
- trzy obiekty – „chmurki” wykonane dowolnym narzędziem, umieszczone w górnej części zgodnie z projektem banera,

- teksty edytowalne, z dodanym efektem cienia o dowolnych parametrach, wyrównane do środka w poziomie banera:
  - *Z NAMI NAJBEZPIECZNIEJ*: Arial Bold, 40 pkt, RGB (0, 0, 255),
  - *TRAVEL OFFICE:* Sensei Medium, 72 pkt, RGB (0, 0, 255).

Projekt banera zapisz w formacie PSD pod nazwą *baner_projekt* z zachowaniem warstw.
Opis technologiczny przygotowania ścieżki dźwiękowej:
- ze ścieżek dźwiękowych *samolot.mp3* oraz *lotnisko.mp3* wytnij dowolne 10 sekundowe fragmenty i połącz je nakładając ścieżki na siebie,
- gotowy dźwięk o czasie trwania 10 sekund zapisz w formacie MP3 pod nazwą *podkład*

Opis technologiczny animacji banera:
- częstotliwość odtwarzania 30 kl/s
- czas trwania animacji 10 sekund
- animacja odtwarzana jednokrotnie

0,0 sekundy	widoczne tylko logo, mapa, walizki oraz tekst *Z NAMI NAJBEZPIECZNIEJ*
0,0 ÷ 10,0 sekundy	samolot wyłania się z lewej strony, przesuwa się przez całą szerokość planszy i znika za prawą krawędzią banera, kierunek lotu zgodny z kątem nachylenia samolotu
0,0 ÷ 10,0 sekundy	balony pojawiają się z kryciem od 0% do 100% i z położenia początkowego przesuwają się do góry znikając za górną krawędzią
0,0 ÷ 10,0 sekundy	„chmurki” wyłaniają się zza prawej krawędzi i znikają za lewą
0,0 ÷ 2,0 sekundy	tekst *TRAVEL OFFICE* pojawia się z kryciem od 0% do 100%
2,0 ÷ 4,0 sekundy	tekst *TRAVEL OFFICE* znika z kryciem od 100% do 0%
4,0 ÷ 6,0 sekundy	tekst *TRAVEL OFFICE* pojawia się z kryciem od 0% do 100%
6,0 ÷ 8,0 sekundy	tekst *TRAVEL OFFICE* znika z kryciem od 100% do 0%
8,0 ÷ 10,0 sekundy	tekst *TRAVEL OFFICE* pojawia się z kryciem od 0% do 100%

Do animacji dodaj dźwięk z pliku *podkład.mp3*, do dźwięku zastosuj efekt *Zanikanie* trwający ostatnie 2 sekundy.

Plik z animacją zapisz w formacie PSD pod nazwą *baner_animacja* z zachowaniem warstw oraz w formacie MP4 pod nazwą *baner_animacja*

Wszystkie pliki z rezultatami zadania zapisz w folderze *reklama_PESEL* – folder nagraj na płytę DVD, sprawdź poprawność nagrania, płytę opisz swoim numerem PESEL.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- logo wektorowe oraz rastrowe,
- bitmapy oraz ścieżka dźwiękowa,
- projekt graficzny banera,
- układ animacji banera,
- skatalogowane pliki.

Wypełnia zdający w przypadku nagranej płyty

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego opisaną przeze mnie numerem PESEL | | | | | | | | | | | **i oświadczam, że jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia zdający w przypadku nienagranej (pustej) płyty

Poświadczam numerem PESEL | | | | | | | | | | | **, że do arkusza nie dołączam płyty CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

☐ **Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.**

☐ **Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego nie została dołączona płyta CD/DVD.**

……..
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN