CENTRALNA KOMISJA EGZAMINACYJNA

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu

Nazwa kwalifikacji: **Realizacja projektów graficznych i multimedialnych**
Symbol kwalifikacji: **AUD.05**
Numer zadania: **02**
Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

Numer stanowiska

Miejsce na naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **180** minut

AUD.05-02-26.06-SG

EGZAMIN ZAWODOWY
Rok 2026
CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

PODSTAWA PROGRAMOWA 2019

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL*, numer stanowiska i naklej naklejkę** z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 6 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
3. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
4. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
5. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
6. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami wykonania zadania na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
7. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

** w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość*
*** w przypadku otrzymania naklejki*

Układ graficzny
© CKE 2025

Zadanie egzaminacyjne

Przygotuj materiały graficzne dla biura podróży: wektorowe logo, bon wakacyjny oraz multimedialny baner. Wszystkie elementy zadania opracuj zgodnie ze szkicami oraz opisem technologicznym. Pliki potrzebne do wykonania zadania: *kod_qr.png, sielski_domek.jpg, wilno.jpg, kowno.jpg, troki.jpg, połąga.jpg, zarośla.jpg, dzwon.mp3, polana.mp3, morze.mp3* są umieszczone na pulpicie komputera w skompresowanym folderze ***AUD.05-02-26.06-SG-materiały.7z*** zabezpieczonym hasłem: ***Litwa123***

W folderze *zwiedzanie_PESEL* (PESEL to Twój PESEL) zamieść:

- logo pod nazwą *logo_litwa* w formacie wektorowym EPS oraz rastrowym JPEG,
- przygotowane bitmapy: *kod_qr.png, sielski_domek.jpg, zarośla.jpg, wilno.psd, kowno.psd, troki.psd, połąga.psd,*
- bon zapisany pod nazwą *bon_wakacyjny* w formacie PSD z zachowanymi warstwami oraz PDF,
- pliki dźwiękowe pod nazwami *dzwon, polana, morze* w formacie MP3,
- baner animowany pod nazwą *animacja* w formacie PSD oraz MP4 z dźwiękiem.

Folder o nazwie *zwiedzanie_PESEL* nagraj na płytę DVD, sprawdź poprawność nagrania, płytę opisz swoim numerem PESEL.



logo - wytyczne

tło:
568 x 145 pikseli,
wypełnienie gradientem o składowych:
RGB (255, 255, 255) oraz RGB (250, 185, 20)

wycinek elipsy:
568 x 124 piksele, RGB (0, 106, 68)

prostokąt:
568 x 40 pikseli, RGB (195, 40, 45)

tekst:
Myriad Pro Bold 88 pt, RGB (255, 255, 255)
skalowanie poziome zgodnie ze wzorem

Ilustracja 1. Szkic logo

Logo zapisz w formatach EPS oraz JPEG pod nazwą *logo_litwa* w trybie koloru RGB i rozdzielczości 150 ppi.

Wytyczne do bitmap:

Wszystkie bitmapy zapisane w trybie koloru RGB oraz rozdzielczości 150 ppi.

- bitmapa *zarośla.jpg* – wykadrowana do wymiarów 1020 x 640 pikseli.
- bitmapa *kod_qr.png* przeskalowana do wymiarów 160 x 160 pikseli.
- bitmapa *sielski_domek.jpg* – wykadrowana zgodnie ze wzorem i przeskalowana do wymiarów 1020 x 455 pikseli.



Ilustracja 2. Wzór kadrowania – bitmapy *sielski_domek.jpg*

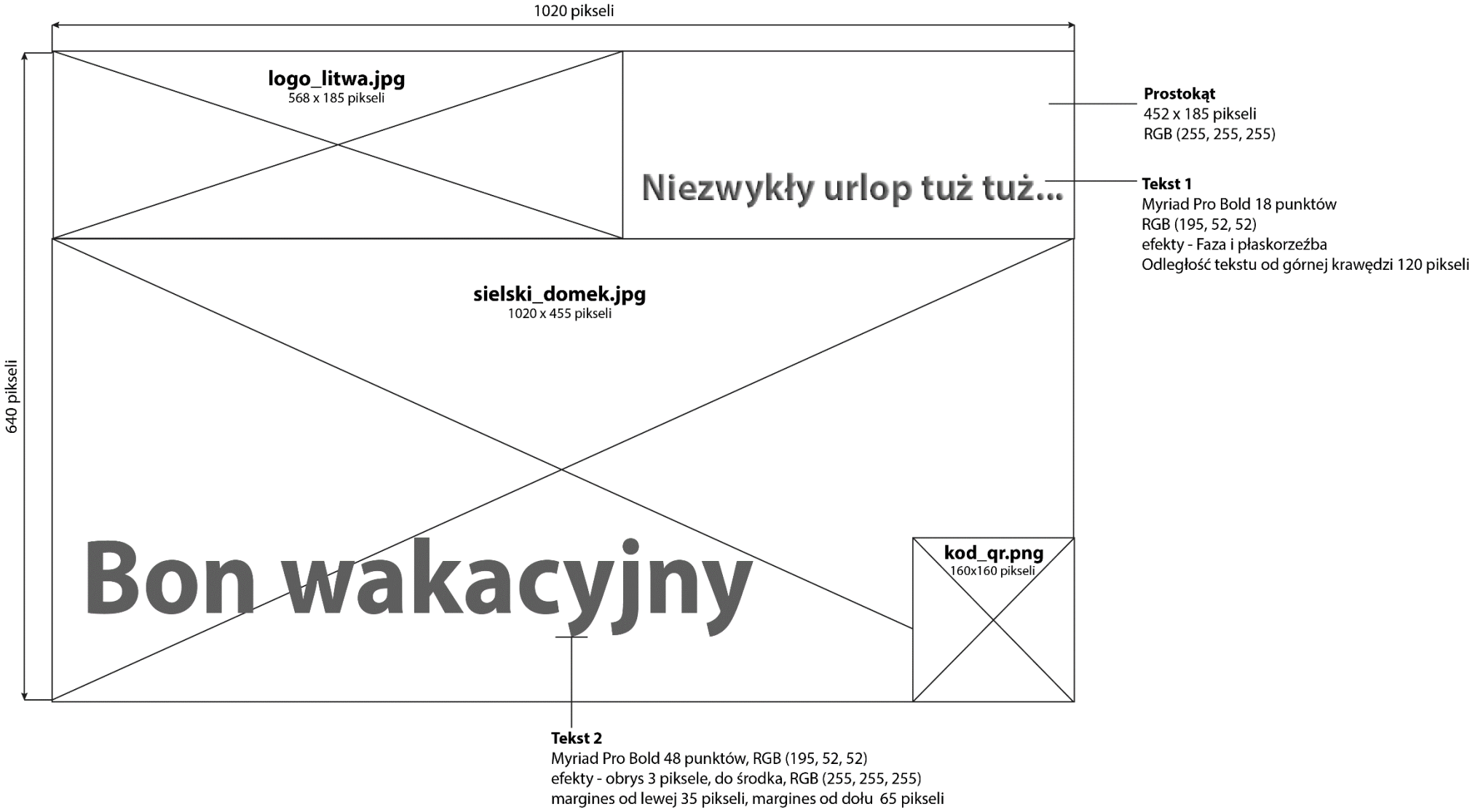
Bitmapy: *wilno.psd, kowno.psd, troki.psd, połąga.psd* – zapisane z zachowaniem warstw*:*

- wykadrowane do wymiarów 255 x 455 pikseli, zgodnie z ilustracją 4*,*
- do bitmap dodany obrys wewnętrzny RGB (255, 255, 255) o grubości 3 pikseli,
- do bitmap dodane teksty WILNO, KOWNO, TROKI, POŁĄGA z zachowaniem możliwości edycji:
  - font Myriad Pro Bold 30 punktów, RGB (195, 52, 52),
  - obrys do środka o grubości 3 pikseli, RGB (255, 255, 255),
  - położenie linii bazowej tekstu 25-30 pikseli od dolnej krawędzi bitmap,
  - teksty wyśrodkowane w poziomie względem bitmap.

Opis technologiczny bonu:

- wymiary 1020 x 640 pikseli,
- rozdzielczość 150 ppi,
- tryb kolorów RGB,
- zapis pod nazwą *bon_wakacyjny* w formatach PSD z zachowaniem warstw oraz PDF.

Ilustracja 3. Szkic bonu



Opis przygotowania plików dźwiękowych:

- *polana.mp3* – przycięcie dźwięku do długości 7 sekund, efekt ściszenia przez ostatnią sekundę,
- *morze.mp3* – przycięcie dźwięku do długości 6 sekund, efekt zgłośnienia przez pierwszą sekundę i efekt ściszenia przez ostatnią sekundę,
- *dzwon.mp3* – przycięcie dźwięku do długości 6 sekund.

Opis wykonania banera:

- wymiary 1020 x 640 pikseli,
- rozdzielczość 150 ppi,
- tryb koloru RGB,
- tło RGB (255, 255, 255),
- *logo_litwa* i tekst „Niezwykły…” parametry opisane na ilustracji 3.



Ilustracja 4. Wzór banera

Opis wykonania animacji banera:

- czas trwania 12 sekund,
- częstotliwość odtwarzania 30 kl/s,
- zapis pod nazwą *animacja* w formatach PSD z zachowaniem warstw oraz MP4.

Układ animacji:	
od 0:00 do 2:00 s	widoczna wyłącznie grafika z pliku *zarośla.jpg* z efektem ruchu *Panoramowanie i powiększenie* oraz efektem przejścia *Zanikanie w biel* trwającym 1 s
od 2:00 do 4:00 s	*logo_litwa* i *wilno.psd* pojawiają się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%
od 4:00 do 6:00 s	*kowno.psd* pojawia się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%, tekst „Niezwykły urlop tuż tuż...” przypływa z górnego marginesu, zajmuje pozycję jak na *Ilustracji 4*
od 6:00 do 8:00 s	*troki.psd* pojawia się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%
od 8:00 do 10:00 s	*połąga.psd* pojawia się w miejscu docelowym zmieniając stopniowo krycie 0–100%
od pojawienia się do 12:00 s	widoczne wszystkie pojawiające się w animacji obrazy i teksty oprócz grafiki z pliku *zarośla.jpg*
Podkład dźwiękowy:	
od 0:00 do 6:00 s	dźwięk z pliku *dzwon.mp3*
od 0:00 do 7:00 s	dźwięk z pliku *polana.mp3*
od 6:00 do 12:00 s	dźwięk z pliku *morze.mp3*

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 180 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- logo wektorowe i rastrowe,
- bitmapy i pliki dźwiękowe,
- projekt bonu,
- projekt banera i układ animacji,
- skatalogowane materiały graficzne i multimedialne.

Wypełnia zdający w przypadku nagranej płyty

Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego opisaną przeze mnie numerem PESEL | | | | | | | | | | | **i oświadczam, że jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

Wypełnia zdający w przypadku nienagranej (pustej) płyty

Poświadczam numerem PESEL | | | | | | | | | | | **, że do arkusza nie dołączam płyty CD/DVD z rezultatami wykonania zadania egzaminacyjnego.**

Wypełnia Przewodniczący ZN

☐ **Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD/DVD, opisana numerem PESEL zdającego.**

☐ **Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego nie została dołączona płyta CD/DVD.**

……..
Czytelny podpis Przewodniczącego ZN